

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pasar tradisional merupakan salah satu pusat kegiatan ekonomi yang penting di Kota Pasuruan. Pasar ini menjadi tempat para pedagang menjual barang dagangan mereka dan juga sebagai tempat pembelian kebutuhan sehari-hari oleh masyarakat. Namun, di dalam pasar tradisional Kota Pasuruan, terdapat berbagai tempat berjualan yang memiliki karakteristik dan potensi yang berbeda-beda (Syarifuddin, 2018).

Bagi pedagang, pemilihan tempat berjualan yang strategis dan sesuai dengan kebutuhan pasar merupakan faktor krusial untuk meningkatkan daya jual dan keuntungan. Namun, proses pemilihan tempat berjualan yang optimal seringkali sulit dilakukan karena banyaknya variabel yang perlu dipertimbangkan, seperti lokasi, ukuran kios/los, frekuensi kunjungan pembeli, dan sebagainya (Ridhwan,Sardi, & Puspitasari,2019).

Dalam hal ini, penggunaan sistem rekomendasi berbasis teknologi dapat menjadi solusi yang efektif. Sistem rekomendasi merupakan sistem yang memberikan saran atau rekomendasi kepada pengguna berdasarkan analisis data dan preferensi pengguna (Badriyah, Fernando & Syarif ,2018). Dalam konteks pemilihan tempat berjualan di pasar tradisional, sistem rekomendasi dapat

membantu pedagang dalam memilih tempat berjualan yang optimal berdasarkan preferensi dan kebutuhan mereka.

Metode yang digunakan dalam sistem rekomendasi ini adalah Support Vector Machine (SVM). SVM adalah salah satu teknik pembelajaran mesin yang telah terbukti efektif dalam klasifikasi dan regresi. SVM bekerja dengan mengidentifikasi dan membangun model terbaik yang dapat memisahkan dua kelas atau melakukan prediksi terhadap data yang ada (Isnain,dkk 2021). Dengan menerapkan SVM dalam sistem rekomendasi pemilihan tempat berjualan di pasar tradisional Kota Pasuruan, diharapkan pedagang dapat memperoleh rekomendasi yang akurat dan dapat diandalkan. Sistem ini akan mengolah data mengenai lokasi pasar, letak tempat sewa preferensi dan harga sewa sesuai dengan kebutuhan pedagang. Dengan adanya sistem rekomendasi ini, diharapkan pedagang dapat mengoptimalkan pemilihan tempat berjualan mereka, meningkatkan efisiensi operasional, dan pada akhirnya meningkatkan daya saing dan keuntungan usaha mereka di pasar tradisional Kota Pasuruan. Selain itu, sistem rekomendasi juga dapat memberikan manfaat bagi pembeli dengan memberikan informasi yang akurat tentang lokasi dan jenis barang yang tersedia di tempat berjualan.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul “sistem rekomendesasi pemilihan tempat berjualan metode support vector machine di pasar tradisional.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dirumuskan permasalahan dari penelitian ini adalah bagaimana cara menerapkan metode support vector machine Pada Sistem Rekomendasi Pemilihan Tempat Berjualan Di Pasar Tradisional ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan metode support vector machine pada sistem rekomendasi pemilihan tempat berjualan di pasar tradisional .

1.4 Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka manfaat dari penulisan penelitian ini diharapkan pembaca dapat mendapatkan informasi terkait pemilihan tempat Berjualan Bagi Pedagang Pasar Di Kota Pasuruan.

1.5 Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki beberapa batasan masalah dengan harapan peneliti terfokus dengan batasan-batasan yang dibuat. Adapun batasan dalam penelitian sebagai berikut:

1. Tampilan Interface aplikasi berupa web.
2. *System* aplikasi bersifat *offline*
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Python*.
4. Metode yang digunakan adalah support vector machine

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi. Urutan penyajian dan hal-hal yang akan dibahas pada penulisan skripsi ini dibagi dalam 5 (lima) bab, masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Untuk memberikan informasi-informasi awal bagaimana pengerjaan laporan akhir yang menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisikan tentang teori-teori atau hasil analisis lainnya yang mendukung dan berhubungan dengan pembuatan sistem aplikasi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Menjabarkan tahap perancangan sistem dari analisa aplikasi yang akan dibuat, alur proses kerja penggunaan aplikasi, desain proses aplikasi, desain sistem aplikasi, dan desain tampilan aplikasi yang dirancang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjabarkan cara kerja pada program aplikasi, dalam memproses penyimpanan dan pencarian data.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang diperoleh selama tugas akhir selama merancang aplikasi dan saran yang diberikan sebagai acuan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi lebih lanjut.